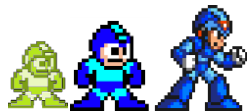


VIDEOJOCs

GUIA DE LECTURA

Història dels videojocs



Consolas de videojuegos 2.0: una historia fotográfica desde Atari a Xbox. Evan Amos. Game Press, 2022

La historia de Nintendo. Vol. 1. Florent Gorges. Héroes de Papel, 2015

La historia de Nintendo. Vol. 2. Florent Gorges. Héroes de Papel, 2017

La historia de Nintendo. Vol. 3. Florent Gorges. Héroes de Papel, 2019

Más allá de la estela azul. Sonic the Hedgehog: la era 2D. Moisés Oneto. Héroes de Papel, 2022

Más allá de la estela azul. Sonic the Hedgehog: la era 3D. Moisés Oneto. Héroes de Papel, 2022

Rompecabezas : cinco décadas de videojuegos y puzzles. Marçal Mora Cantallops. Héroes de Papel, 2017

Historia de los videojuegos. Yann Lebihan. Redbook, 2018

Enciclopèdies



Mega Drive Legends. Game Press, 2020

La enciclopedia Game Boy. Sam Dyer. Héroes de Papel, 2022.

La enciclopedia Dreamcast. Ramón Méndez. Héroes de Papel, 2022

Disseny i guies



Construye tu Ciudad en Minecraft. Sarah Guthals. Planeta de libros, 2016.

Diseño de videojuegos: técnicas y ejercicios prácticos. Miguel Perotti. Rama, 2020

Level up! : guía para ser un gran diseñador de videojuegos. Scott Rogers. Parramon, 2014.



Assajos

Expediente V: misterios y videojuegos. Jesús Relinque. Game Press, 2022

Disrupting the game: del Bronx a la cima de Nintendo. Reggie Fils-Aimé. Héroes de Papel, 2022.

Jacked : la historia fuera de la ley de Gran Theft Auto. Gamepress , 2020. David Kushner

Vida extra: els videojocs com no els has vist mai. Gina Tost, Oriol Boira. Columna, 2015